

1. Napisati program koji će korisniku dati mogućnost pogadanja lozinke. Mogućnost pogadanja lozinke izvršavati će se toliko puta dok korisnik ne pogodi lozinku. Kada korisnik pogodi lozinku, ispisati upisali ste točnu lozinku u suprotnom javiti vijest o pogrešno upisanoj lozinci i ponoviti unos.

```
password = ""
while password != "tajno":
    password = input("Unesite lozinku: ")
    if password == "tajno":
        print("Upisali ste točnu lozinku")
    else:
        print("Upisali ste pogresnu lozinku-pokusajte ponovno")
```

2. Napraviti program koji će korisniku omogućiti pogadanje brojeva. Ako korisnik upiše bilo koji broj, izvršavati će se blok naredbi ispod while petlje. Ako odabere 0, dogodi se prekid programa. Prekid programa omogućiti sa naredbom break. Ako korisnik upiše točan broj, ispiše se poruka o pogodjenom broju i program se dalje izvršava. Ako korisnik napiše prevelik ili premali broj od traženog, ispisati prigodnu poruku korisniku i dalje izvršavati program, sve dok korisnik sam ne odabere opciju 0.

```
print ("Igra pogadjanja brojeva")
print ("Za prekid igre unesite 0")

pogodi=17

while 1:
    broj=int(input("Unesite broj: "))
    if broj==pogodi:
        print ("Pogodili ste zadani broj cestitamo!")
        broj=0
    elif broj==0:
        break
    elif broj > pogodi:
        print ("Broj je veci od zadanog, pokusajte ponovo")
    elif broj < pogodi:
        print ("Broj je manji od zadanog, pokusajte ponovo")
```

3. Tražiti od korisnika unos broja u rasponu od 10-20. Ukoliko korisnik pogodi raspon; ispisati: cestitamo\_unijeli ste broj u rasponu i ispisati broj kojeg je korisnik unio. Ako korisnik ne pogodi broj, ispisati: broj nije u rasponu od 10-20; Pokušajte ponovno. Petlja se izvršava tako dugo dok je uvjet na TRUE odnosno dok korisnik unosi brojeve veće od nula. Ako korisnik unese 0 odnosno FALSE, prekida se izvođenje programa.

```
while True:
    broj = int(input("unesite broj u rasponu od 10 do 20: "))
    if broj >= 10 and broj <= 20:
        print("Cestitamo_unijeli ste broj u rasponu ",broj)

    elif broj==False:
        break
    else:
        print("Broj nije u rasponu od 10 do 20")
        print("Pokusajte ponovno")
```

4. Program treba omogućiti korisniku odabir jedne od četiri aritmetičke operacije (+,-,\*,/) Svakoj operaciji je potrebno dodijeliti neki broj (npr. 1. Zbrajanje, 2. Oduzimanje, 3. Množenje, 4. Dijeljenje, 5. Izlaz iz programa) Kada korisnik odabere jednu od navedenih operacija, od njega se traži da unese dva broja. Ispisati rezultat odabrane operacije.

```

izbor = 0
while 1:
    print "Dobrodosli u kalkulator.py!"
    print "Izaberite racunsku operaciju:"
    print ""
    print "1) Zbrajanje"
    print "2) Oduzimanje"
    print "3) Mnozenje"
    print "4) Dijeljenje"
    print "5) Izlaz iz kalkulatora"
    print ""
    izbor = input("Unesi broj ispred zeljene operacije:")

    if izbor == 1:
        prib1 = input("Zbroji ovaj broj: ")
        prib2 = input("s ovim brojem: ")
        print prib1, "+", prib2, "=", prib1 + prib2

    elif izbor == 2:
        oduz1 = input("Oduzmi od ovog broja: ")
        oduz2 = input("ovaj broj: ")
        print oduz1, "-", oduz2, "=", oduz1 - oduz2

    elif izbor == 3:
        mnoz1 = input("Pomnozi ovaj broj: ")
        mnoz2 = input("sa ovim brojem: ")
        print mnoz1, "*", mnoz2, "=", mnoz1 * mnoz2

    elif izbor == 4:
        dij1 = input("Podijeli ovaj broj: ")
        dij2 = input("sa ovim brojem: ")
        print dij1, "/", dij2, "=", dij1 / dij2

    elif izbor == 5:
        break

    print "Hvala sto ste koristili kalkulator.py!"
```

5. Napisi program koji za učitani broj n množi njegove znamenke sve dok ne dođe do jednoznamenkastog broja. Program treba ispisati koliko puta se množenje može ponoviti.

```

n = int(input())
m = 1
z=0
if n < 10:
    print (0)
else:
    while n > 0:
        m = n%10 * m
        n = n//10
        z += 1
    print (z+1)
```

6. Napiši program u kojem korisnik unosi brojeve, sve dok ne unese 0. Odmah ispisujte samo dvoznamenkaste brojeve.

```
while True:  
    broj = int(input('Upisi broj: '))  
    if broj > 9 and broj < 100:  
        print (broj)  
    elif broj == 0:  
        break
```

7. Napišite program koji će ispisati 'Škola' 5 puta i broj ispisa ispred riječi škola:

- koristite naredbu while
- početna vrijednost varijable je 0

```
i=0  
while i < 5:  
    print(i+1, ' škola')  
    i +=1
```

8. napišite program koji traži upis broja u rasponu između 10 i 20

- program treba vratiti: broj je pogodjen
- odnosno broj nije u rasponu
- koristi naredbu while True

```
# kod trazi da se unese broj u rasponu izmedju 10 i 20  
  
print ("Ovaj program ocekuje broj u zadanom rasponu, za prekid rada upisi broj 0")  
  
while True:  
    broj = int (input ("Unesi broj: "))  
    if broj >= 10 and broj <=20:  
        print ("Broj je pogodjen, bravo")  
    elif broj==0:  
        break  
    else:  
        print ("Broj nije u rasponu")
```

9. napišite program koji pogađa zadani broj:

- kod krivo upisanog broja ispisuje broj je veći ili manji od zadanog
- za pogodeni broj ispisuje bravo
- za prekid igre treba upisati 0

---

```
# kod pogadja unaprijed zadani broj

print ("Igra pogadjanja brojeva")
print ("Za prekid igre unesi broj 0")

# zadani broj je x

x = 17

while 1:
    broj = int (input ("Unesi broj: "))
    if broj == x:
        print ("Broj je pogodjen, bravo!")
    elif broj == 0:
        break
    elif broj > x:
        print ("Broj je veci od zadanog, pokusaj ponovno!")
    elif broj < x:
        print ("Broj je manji od zadanog, pokusaj ponovno!")
```

10. napišite program u kojem će korisnik pogadati jednoznamenčasti nasumično generiran broj sve dok ga ne pogodi, a tada Python vraća: Bravo, pogadali ste n puta.

- pozovite funkciju **randint** iz modula **random**
- postavite vrijednost varijable **tajni\_broj** = slučajni broj od 1 do 9
- zatražite unos broja za koji korisnik misli da je točan
- broj pogadanja je varijabla **n=1**
- sve dok broj nije jednak tajnom broju:
  - tražimo ponovni unos broja
  - broj pogadanja se uvećava za 1

Kad je broj pogoden ispisuje Bravo, pogadali ste n puta

```
from random import randint
tajni_broj = randint(1,9)
broj = int(input('Pogodite broj: '))
n = 1
while broj != tajni_broj:
    broj = int(input('Žao mi je, pokušajte ponovo: '))
    n +=1
print('Bravo, pogadali ste', n,'puta')
```